SNK
NEO·GEO CD
真説
サムライスピリッツ
武士道烈伝
©1997 SNK・フジテレビ・ASATSU
NEO GEO

真説サムライスピリッツ武士道烈伝■取扱説明書

はじめに

このたびは、ネオジオＣＤ専用ソフト『真説サムライスピリッツ 武士道烈伝』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前に必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

Contents

使用上の注意 3
バックストーリー 4
コントローラーの基本操作 8
ゲームの始め方 10
オプションモードについて 12
パーティーの組み方 13
メニュー画面の見方 14
メニュー画面のコマンド 15
情報収集とお店ガイド 16
戦闘システム 18
戦闘時の基本操作 20
アイテムについて 22
レベルアップと奥義について 24
キャラクター紹介 25
「武士道烈伝」攻略のヒント 34

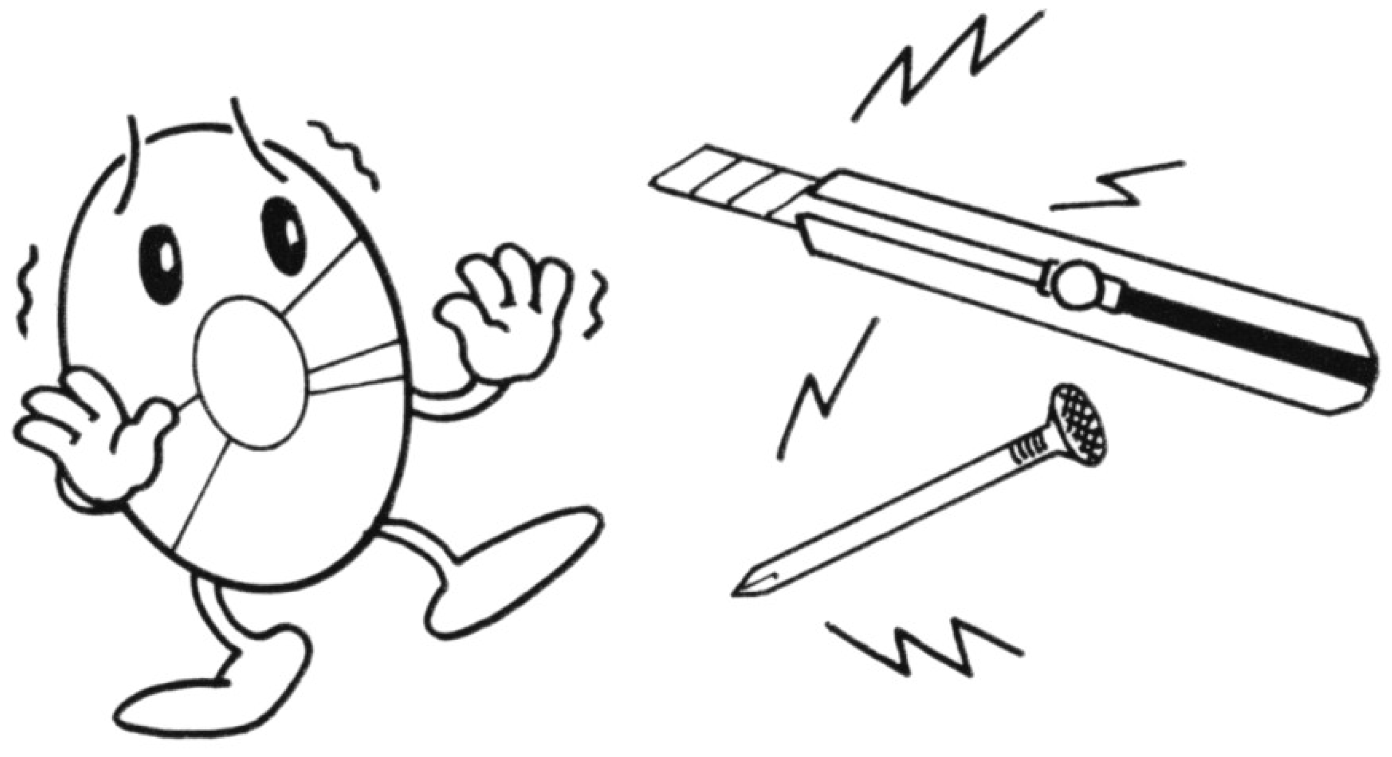
● ネオジオCD本体、またはネオジオCDZ本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。
ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ディスクの取り扱いについて

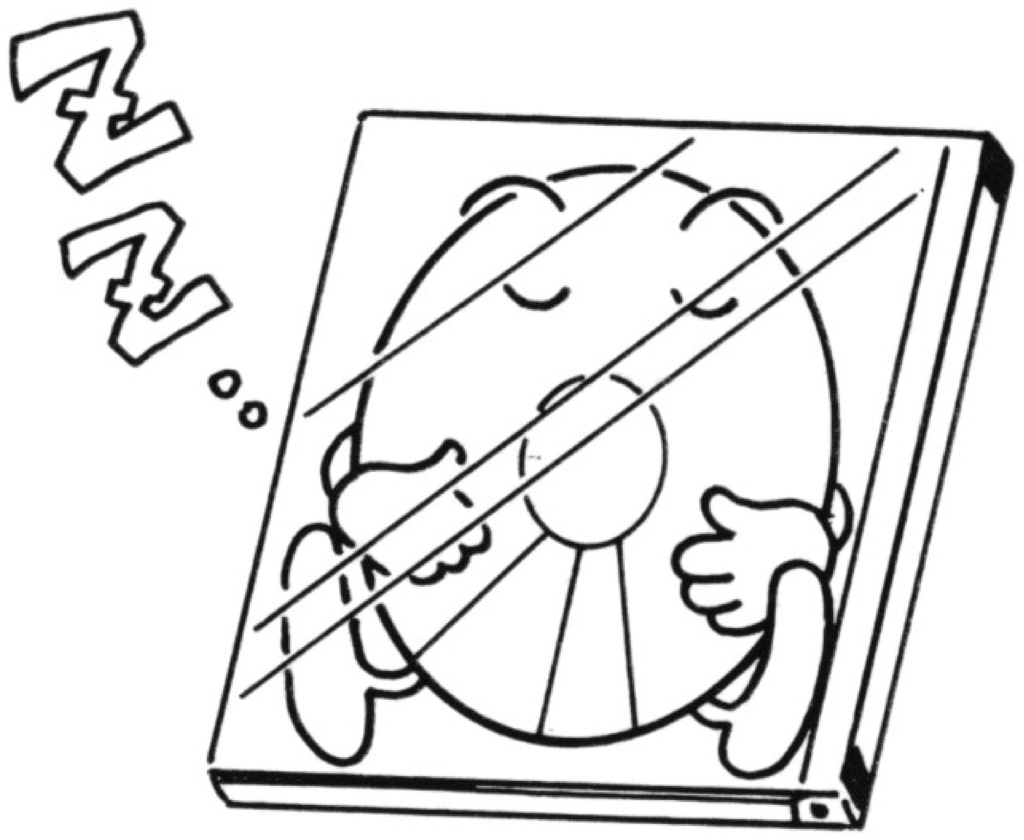
ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。



ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向って放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。



武士道烈伝MAP
巴里
北京
サンフランシスコ
北亜米利加
蝦夷
欧羅巴
亜細亜
出雲
恐山
太平洋
阿弗利加
印度洋
江戸
富士山
京
伊勢
阿蘇
ハレハレ山
南亜米利加
北
東
西
南

Prologue

そして、物語は始まった…。
時は十八世紀、江戸時代も半ばを過ぎた頃。
徳川幕府は安定期を迎え、人々は泰平の世を謳歌していた。
しかし…。
平和な時代でも、
人間の欲望と嫉妬は満ち足りることを知らなかった。
それらは、やがて争いの種となり、
人々の心におぞましい闇が影を落とす。
闇は、人間の内なる「魔」を呼び覚まし、育み、増長させた。
皮肉なことに、人々の心の闇が、
魔界に力を与えてしまったのである。
そして、ついに魔界から恐るべき魔の手が迫ってきた…

SAMURAI WORLD MAP

天草四郎時貞

SHIROUTOKISADA-AMAKUSA

[邪 天 降 臨 之 章]

多くのキリシタンの血が流れた島原の乱から百余年。現世への怨念により蘇った天草四郎時貞は、日本各地に災厄をもたらし、泰平の世を混乱に陥れた。覇王丸をはじめとするサムライたちは己の旅の行き着く先に魔人・天草の姿を感じ取るのだった…

[妖花慟哭之章]

花諷院和狆からの知らせで出雲に向かったサムライたちは、そこで魔界の巫女・羅将神ミヅキの復活を知る。この世を魔界に変えて征服しようとするミヅキの陰謀を阻止するために、サムライたちは魔界への入口・冥界門をくぐった…

羅将神ミヅキ
MIZUKI-RASHOUJIN

コントローラーの基本操作

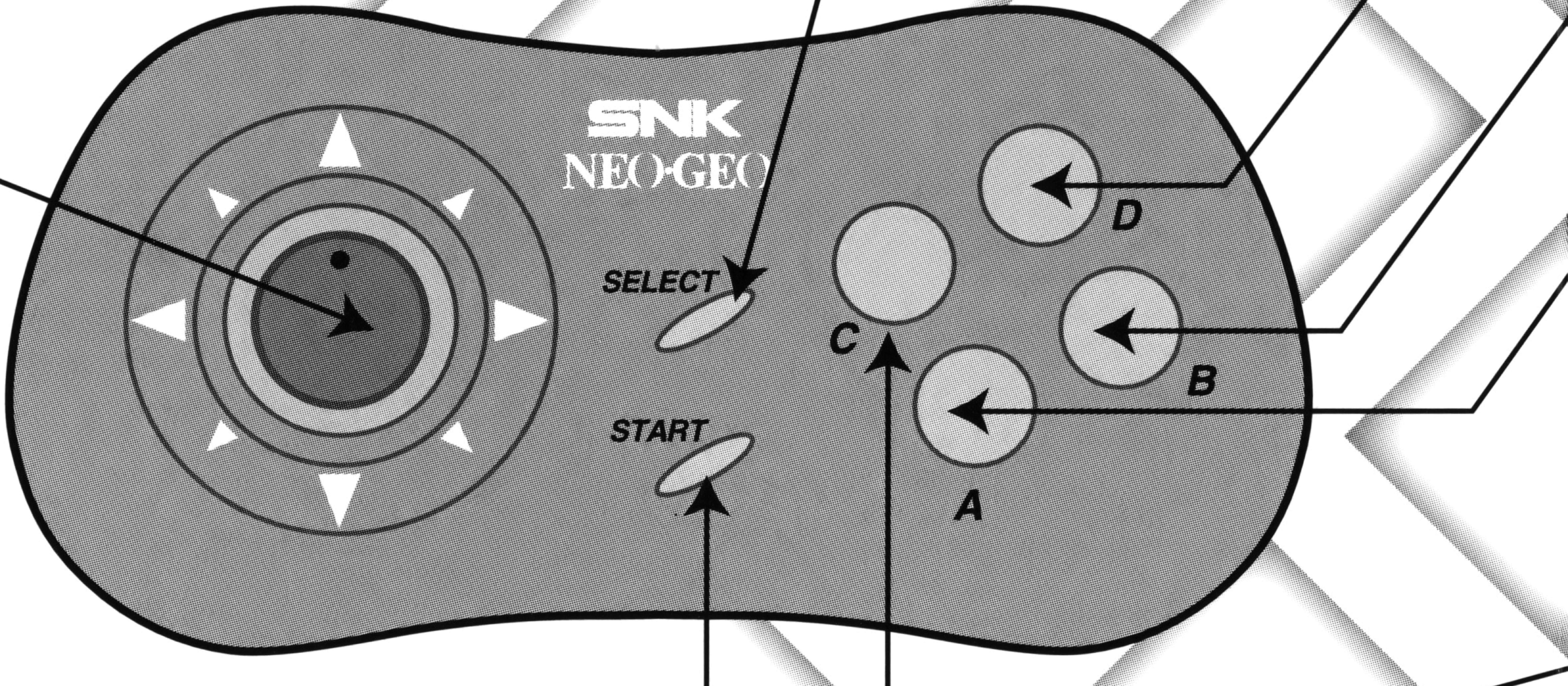
まず最初に、コントローラーの基本的な使い方を説明します。ただし、戦闘時は、ここに紹介した以外の操作方法を行う場合があります。(→P20・P21参照)

[コントロールレバー]

キャラクターの移動や、画面中のカーソルの移動(コマンドなどの選択)に使用します。

[セレクトボタン]

戦闘中のポーズ(一時停止)に使用します。もう一度押すと、ポーズ解除となります。



[スタートボタン]

ゲームスタートに使用します。

[Dボタン]

メニュー画面を呼び出します。ただし、戦闘中とイベント中は呼び出せません。

[Bボタン]

メニュー画面や戦闘時、お店での売り買いなどいろんな場面でコマンドなどのキャンセルに使用します。

[Aボタン]

コマンドの決定や情報の収集など、いろんなことに使用できるボタンで、次のような機能を持っています。

①カーソルを合わせて選択したコマンドを決定する。

②人の前で押すと、話しかける。

③宝箱などの前で押すと、中身を調べる。

④仕掛けを動かす。
(例:鍵を入れて扉を開けるetc.)

[Cボタン]

このボタンを押しながらレバーを動かすと、その方向へダッシュできます。

ゲームの始め方

まず、オープニングデモ中にスタートボタンを押してください。

◆◆◆最初から始める場合

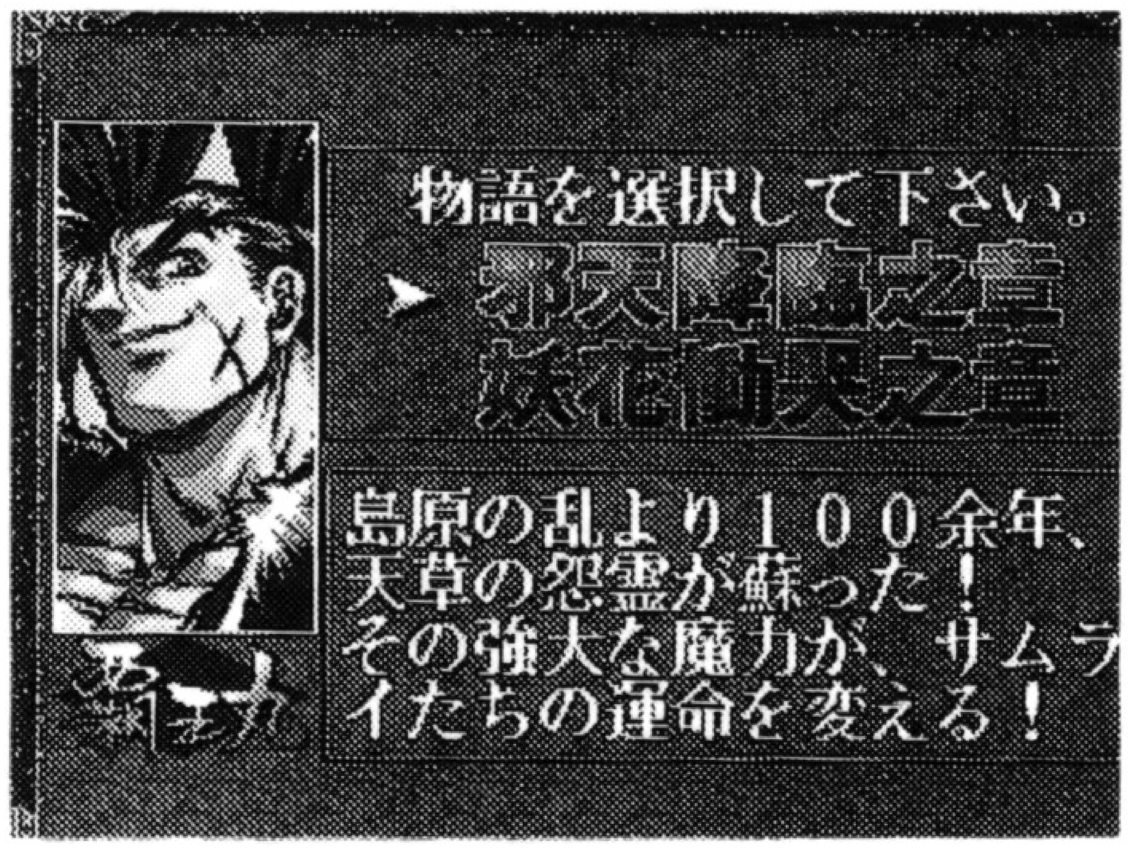
①タイトル画面でゲームスタートを選択する。

タイトル画面が表示されたら、「GAME START」を選んで、Aボタンを押してください。

②主人公キャラクターを選択する。

覇王丸・ナコルル・橘右京・ガルフォード・牙神幻十郎・チャムチャムの6人の中から、主人公となるキャラクターを選んで、Aボタンを押すと、「決定しますか?」と表示されます。「はい」を選んで、再度Aボタンを押してください。

③シナリオを選択する。



次の2つの中からプレイしたいシナリオを選んで、Aボタンを押してください。

◆「邪天降臨之章」
魔界に取り込まれて蘇った天草四郎時貞の怨霊と闘います。

◆「妖花慟哭之章」
世界征服を企む魔界の巫女・羅将神ミヅキと闘います。

④奥義入力方式を選択する。

次の2つの奥義入力方式のどちらかを選んで、
Aボタンを押してください。

◆「格闘コマンド」
格闘ゲーム方式でレバー入力+ボタンで奥義を入力します。

◆「技名セレクト」
従来のロープレ同様、奥義名を選択して入力します。

⑤ゲームスタート!!

◆◆◆セーブデータの続きから始める場合

まず、タイトル画面の時にレバーで「CONTINUE」を選び、Aボタンを押します。データ画面に変わったら、Aボタンを押して、続きを遊びたいデータ（記録1か記録2）をレバー左右で選び、再びAボタンを押してください。

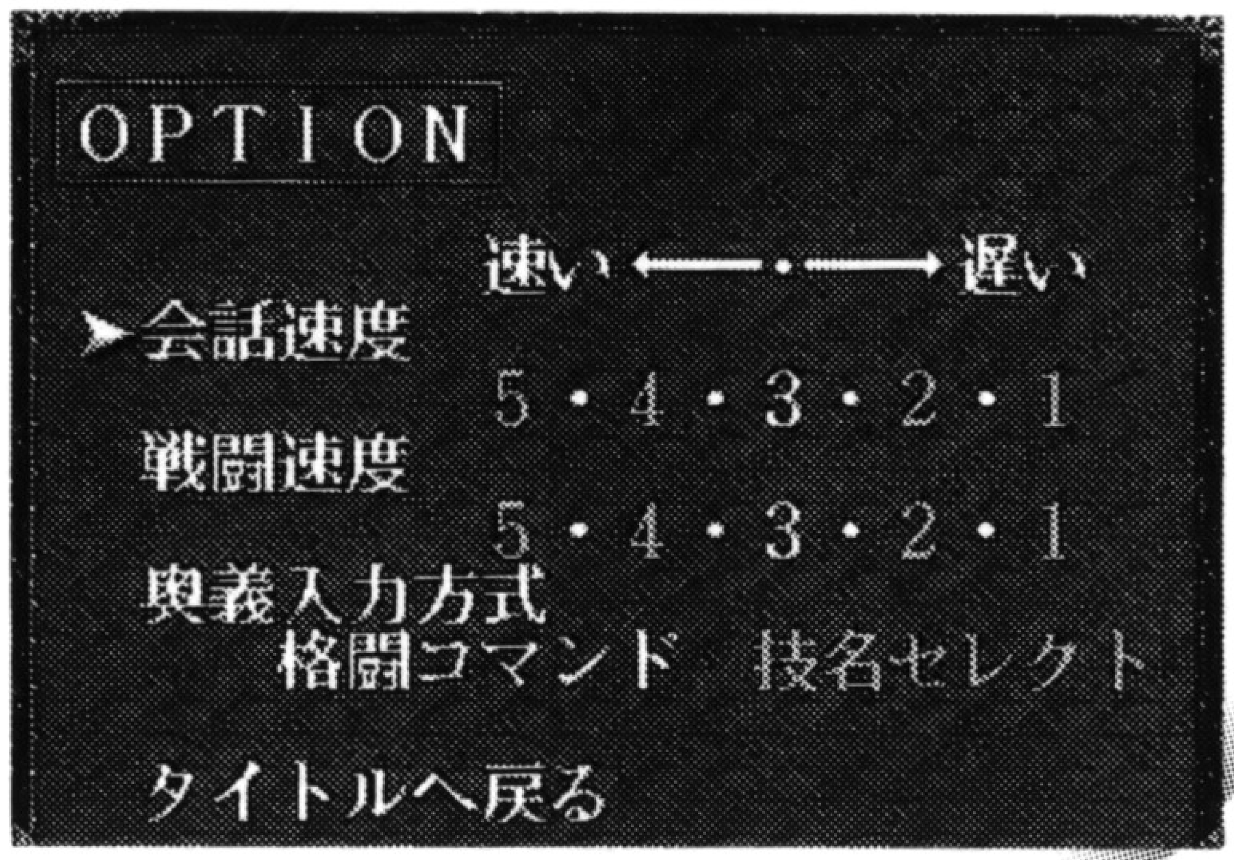
◆◆◆セーブの方法

画面上で黒子を見かけたら、近づいてAボタンを押して話しかけましょう。すると、黒子がセーブするか否かを聞いてくるので、「はい」を選んでAボタンを押してください。データ画面に変わったら、Aボタンを押して、記録1か記録2のどちらかをレバー左右で選び、再びAボタンを押せばセーブ完了です。なお、記録1と記録2の両方にすでにセーブデータがある場合は、消してもかまわない方を選んで上書きしてください。

◆◆◆こんな時はゲームオーバー

パーティー全員が戦闘不能になり全滅してしまった場合は、そこでゲームオーバーとなります。

オプションモードについて



オプションモードでは、ゲームの各種設定を自分の好みに合わせて変更できます。タイトル画面で「OPTION」を選んでAボタンを押してください。オプション画面が表示されたら、レバー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更します。

◆◆◆ 会話速度

会話のスピードを5段階に変更できます。

◆◆◆ 戦闘速度

戦闘時の時間経過の速さを5段階に変更できます。

◆◆◆ 奥義入力方式

戦闘時の奥義コマンドの入力方法を変更できます。格闘ゲーム方式でレバー＋ボタンの組み合わせで入力する「格闘コマンド入力モード」と、従来のロープレ同様に表示された奥義名を選んで入力する「技名セレクト入力モード」のどちらかを選んでください。

◆◆◆ タイトルに戻る

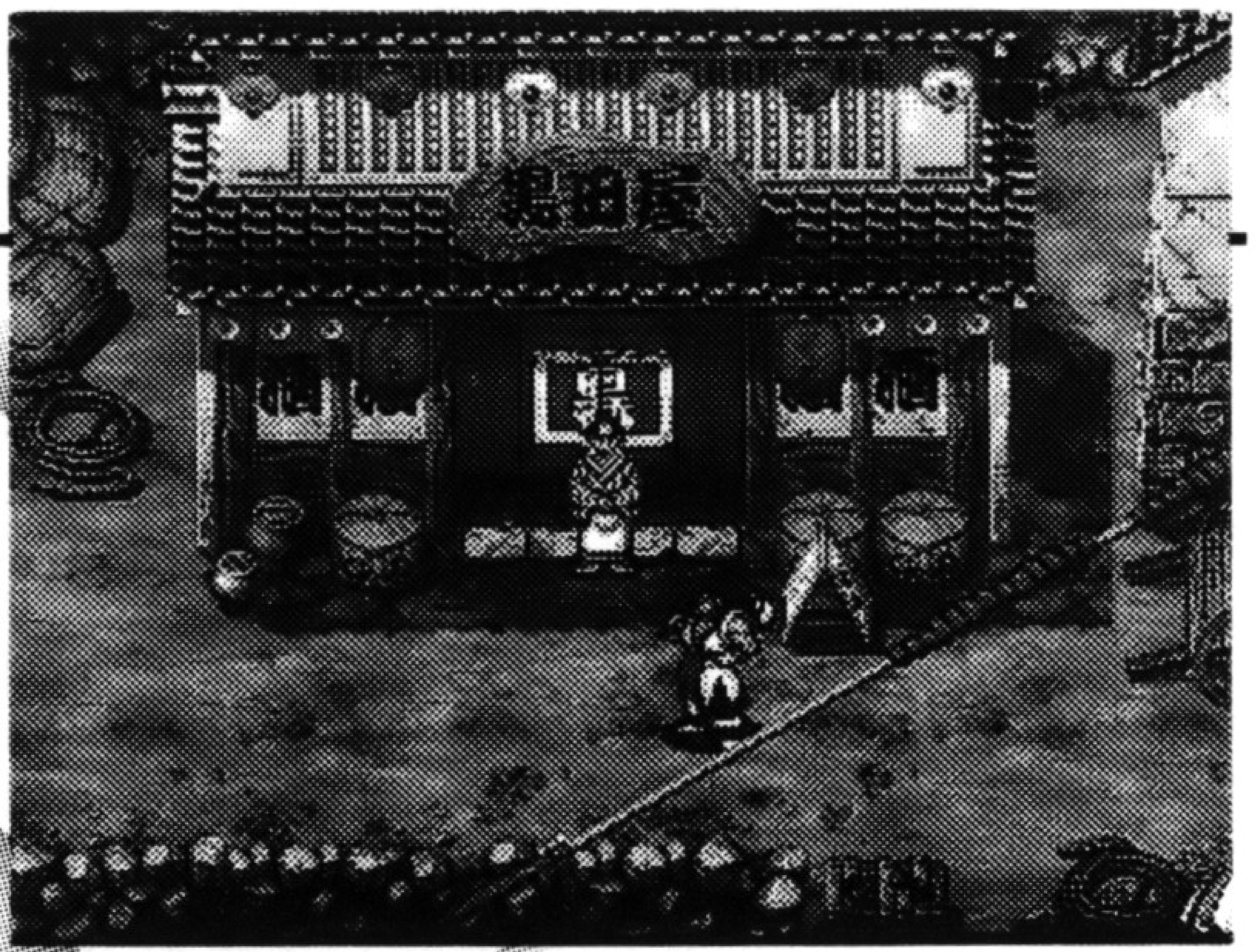
ここでAボタンを押せば、タイトル画面に戻ります。

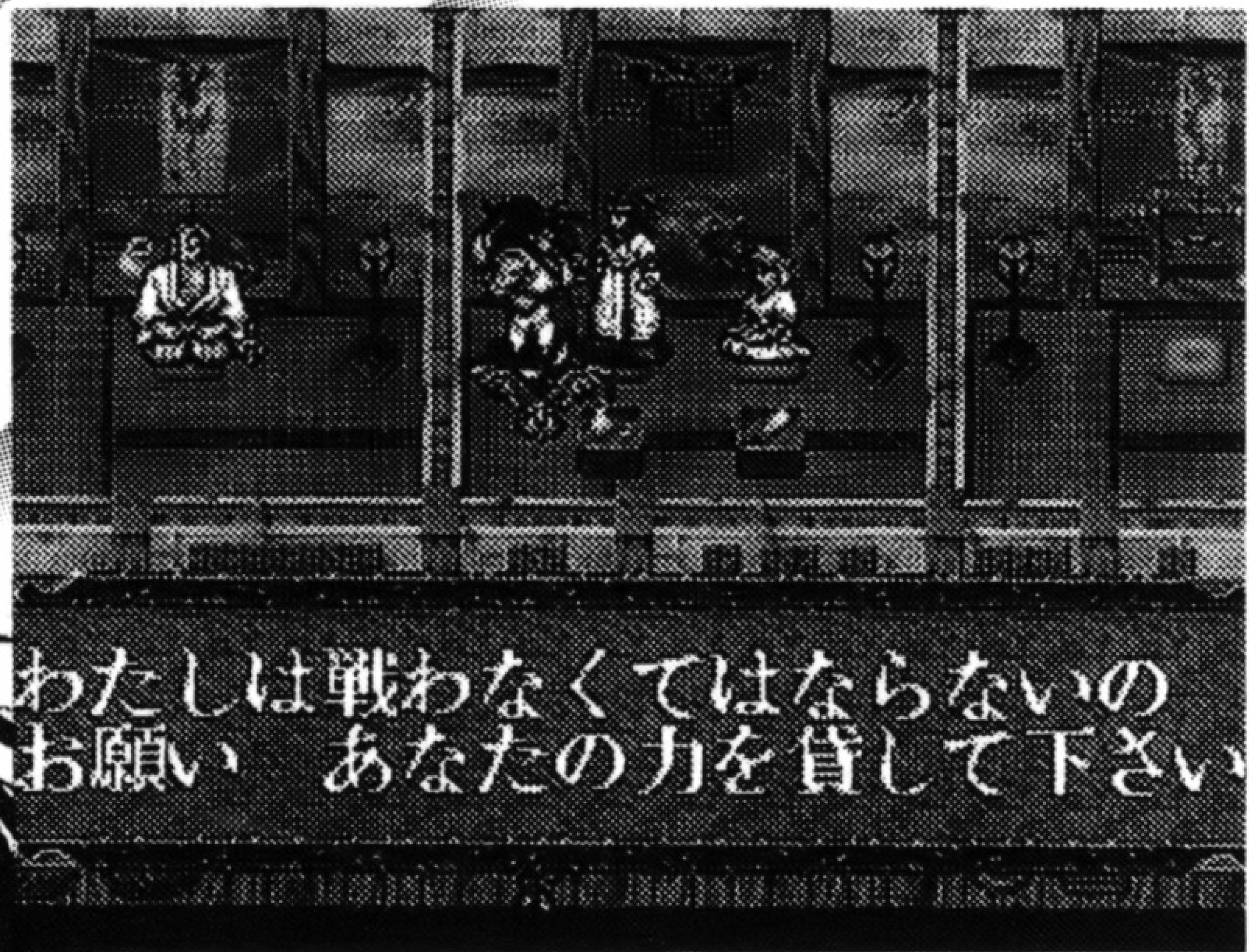
パーティーの組み方

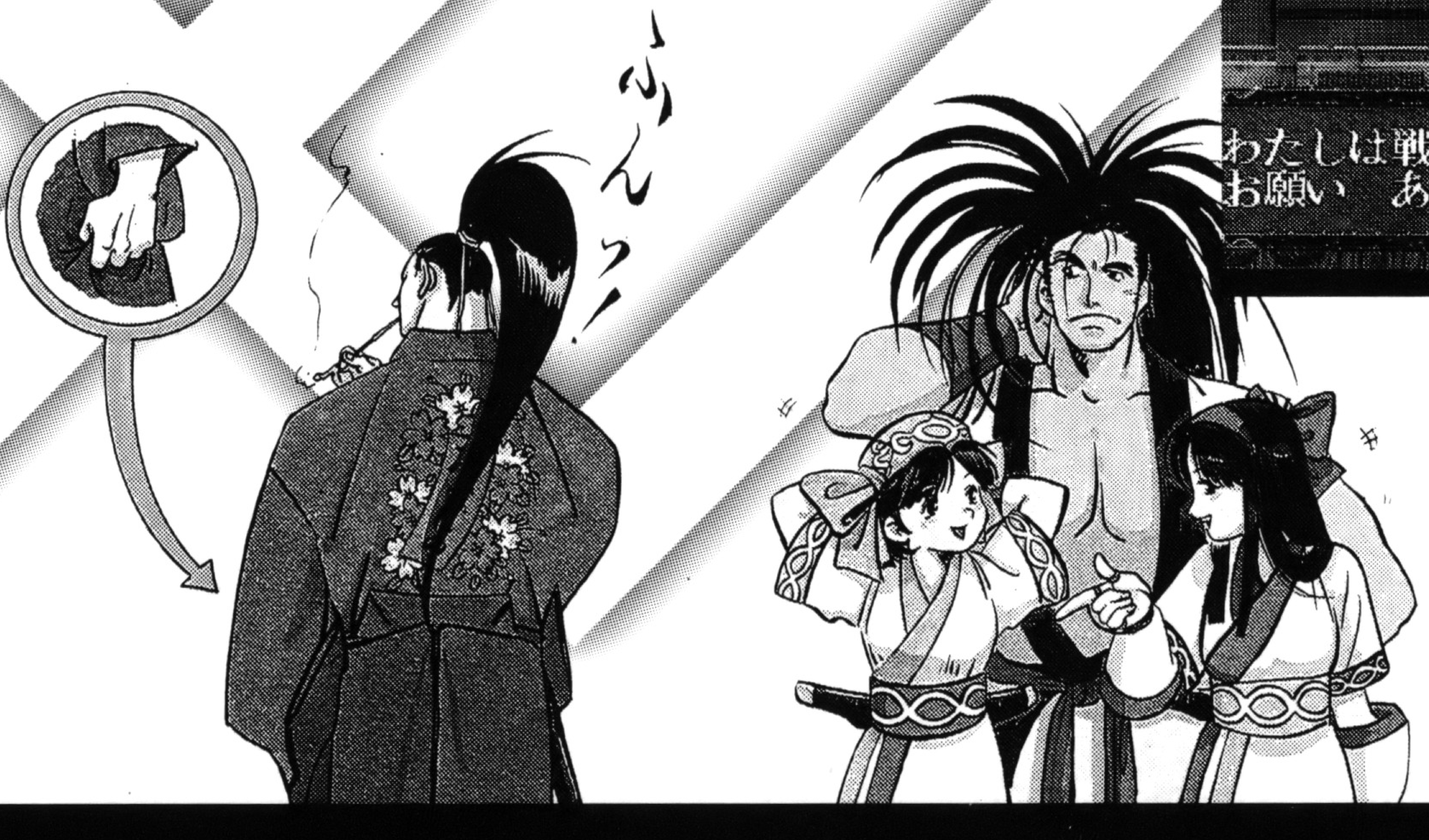
このゲームには、主人公以外にも、たくさんのキャラクターが登場します。その中から旅のパートナーを選んでパーティーを組み、ゲームを進めていきます。

◆◆◆パートナーの選択方法

パートナーの選択は、「サムライ酒場黒田屋」という店で行います。この店は、「邪天降臨之章」の場合は江戸に、「妖花慟哭之章」の場合は出雲にあり、店内にサムライたちが集まっています。その時、パートナー候補として店内にいるのは、覇王丸・ナコルル・ガルフォード・右京・チャムチャム・リムルル・シャルロット・狂死郎のうちの6人です。「邪天降臨之章」の場合はこの中から2人を、「妖花慟哭之章」の場合は1人を、パートナーに選んでください。ただし、主人公が幻十郎の場合は、どちらのシナリオでも、パートナーをつけることはできません。







メニュー画面の見方

戦闘やイベント以外の時にDボタンを押すと、メニュー画面に切り替わります。キャラクターの状態チェックや装備の変更など、ゲームを進める上で重要な操作がすべてこの画面で行えます。ゲーム中は、常にこのメニュー画面を見て確認するクセをつけましょう。

①

②

③

①ステータス

キャラクターの現在のレベル、体力と気力の現在値／最大値などを表示します。

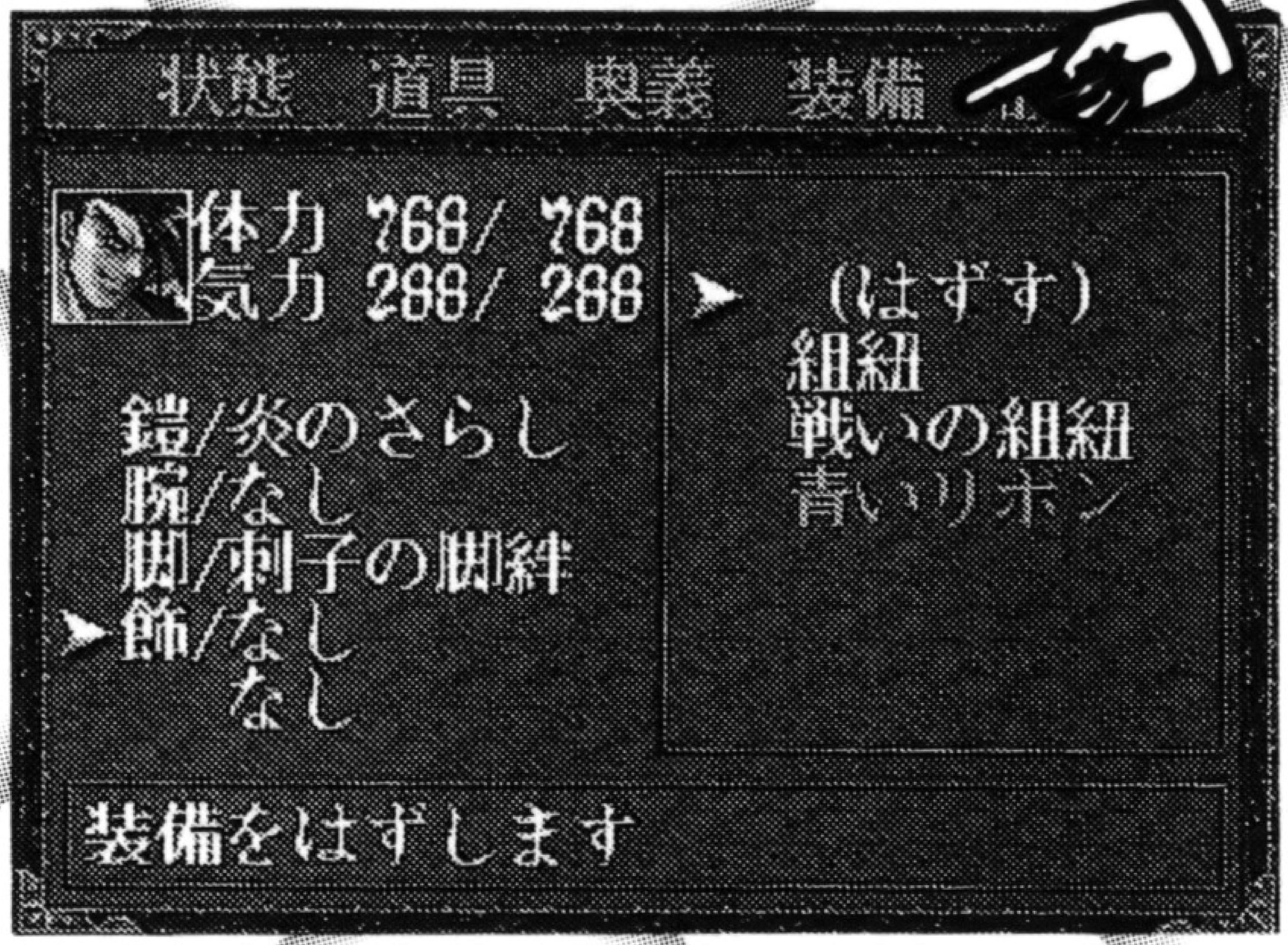
②コマンド

メニュー画面で使えるコマンドを表示します。(→P 15参照)

③お金

現在の持っているお金の額を表示します。お金は、戦いやイベントによって手に入ります。

メニュー画面のコマンド



メニュー画面では下記のコマンドが使えます。レバー左右で実行したいコマンドを選び、Aボタンを押してください。

状態	キャラクターをレバー上下で選べば、そのキャラクターの現在の状態がわかります。
道具	現在持っている道具(アイテム)を使うことができます。まず使う道具を選んでAボタンを押し、次に誰に使うかを選び、再度Aボタンを押してください。
奥義	現在持っている奥義のコマンドを確認したり、使ったりできます。使いたい奥義を選んでＡボタンを押し、必要に応じてキャラクターなどを選んでください。
装備	防具や飾りをキャラクターに装備させることができます。まず、キャラクターを選んでAボタンを押し、次に装備したい箇所を選んで再度Aボタンを押して装備できる品物を表示させます。その中から身につけたいものを選んでAボタンを押してください。
設定	宝物一覧……ゲーム上重要な道具を確認する事ができます。 各種設定……会話速度、戦闘速度、奥義入力方式の変更を行う事ができます。オプションモードと同じです。（→P12参照）

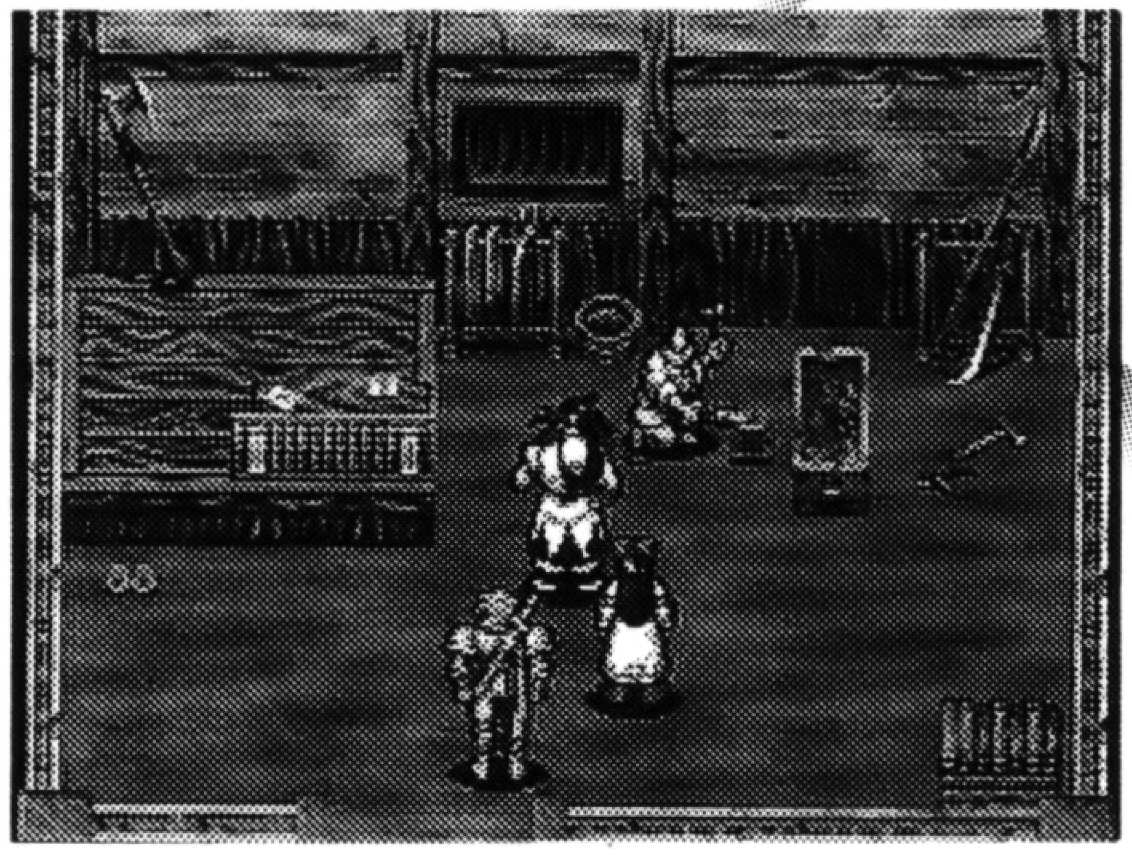
※各コマンド実行画面やメニュー画面で、前の画面に戻る時はBボタンを押してください。

情報収集とお店ガイド

ゲームを進めていく上で欠かせないのが情報収集。ここでは、その方法や旅先で利用できるお店についても説明します。

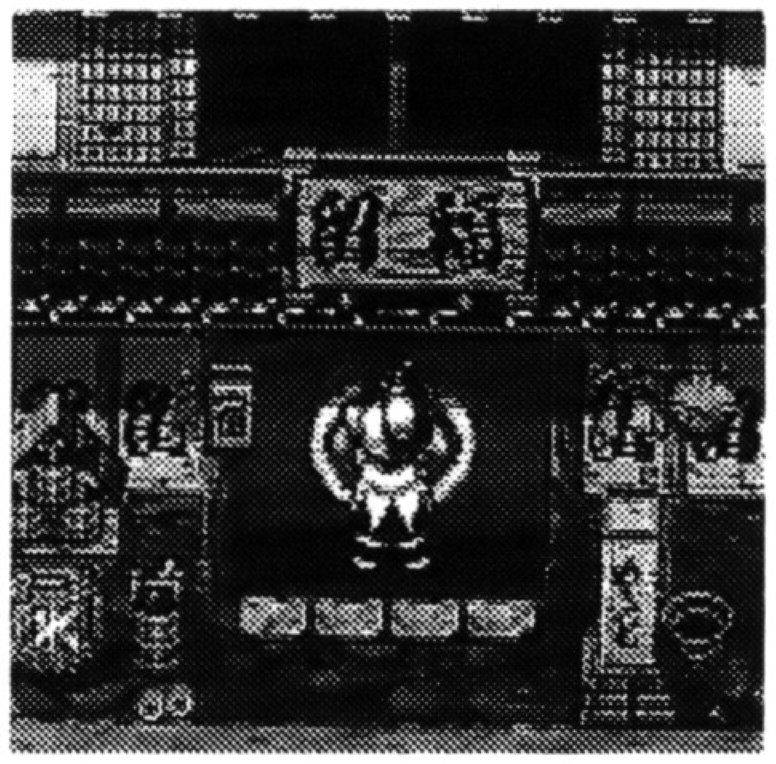
◆◆◆ 情報収集はAボタンで!

情報収集は、何かありそうだと思ったら、その場でAボタンが基本。たとえば、人に話しかけたり、箱の前に立って中身を調べたり、などすべてAボタンで行えます。



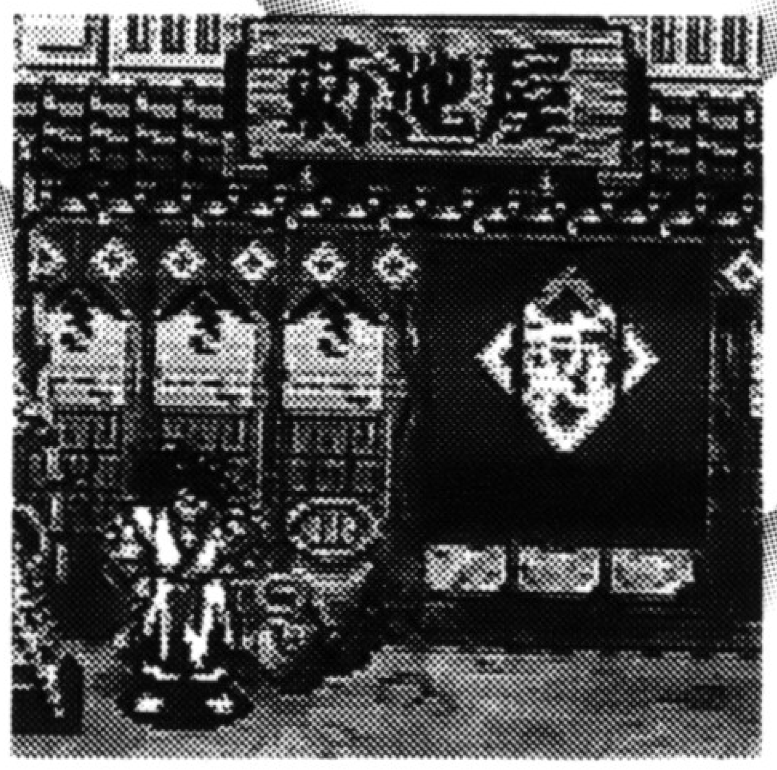
◆◆◆ お店にも立ち寄ってみよう!

町や村などには、いろんなお店があります。これからに備えて必要なものを買い揃えるのも良し、ゆっくり休んで体力を回復するのも良しです。なお、お店で買ったものは、パーティー全員で所有することになります。



[宿屋]

ここに一晩泊まって休むと、体力と気力が完全に回復します。また、戦闘時に受けたステータス異常も回復することができます。



[道具屋]

いろんな道具や装備品の売り買いを行っています。お金がある時は役立つものを買い込めるし、お金が少なくなった時は手持ちの道具を売ることも可能です。

◆◆◆◆◆ 道具の買い方と売り方 ◆◆◆◆◆

道具屋に入って店員に話しかけると、「買う・売る・やめる」のコマンドが表示されるので、レバーでいずれかを選びAボタンを押してください。後は、店員の問いかけに対して、レバー上下で品物を、左右で数などを選び、その都度Aボタンを押していけば、道具の売り買いが行えます。

[鍛冶屋]

手持ちの武器を鍛えてくれます。また、武器に炎・冷・風・雷・聖・魔の属性を与えてくれたりもします。

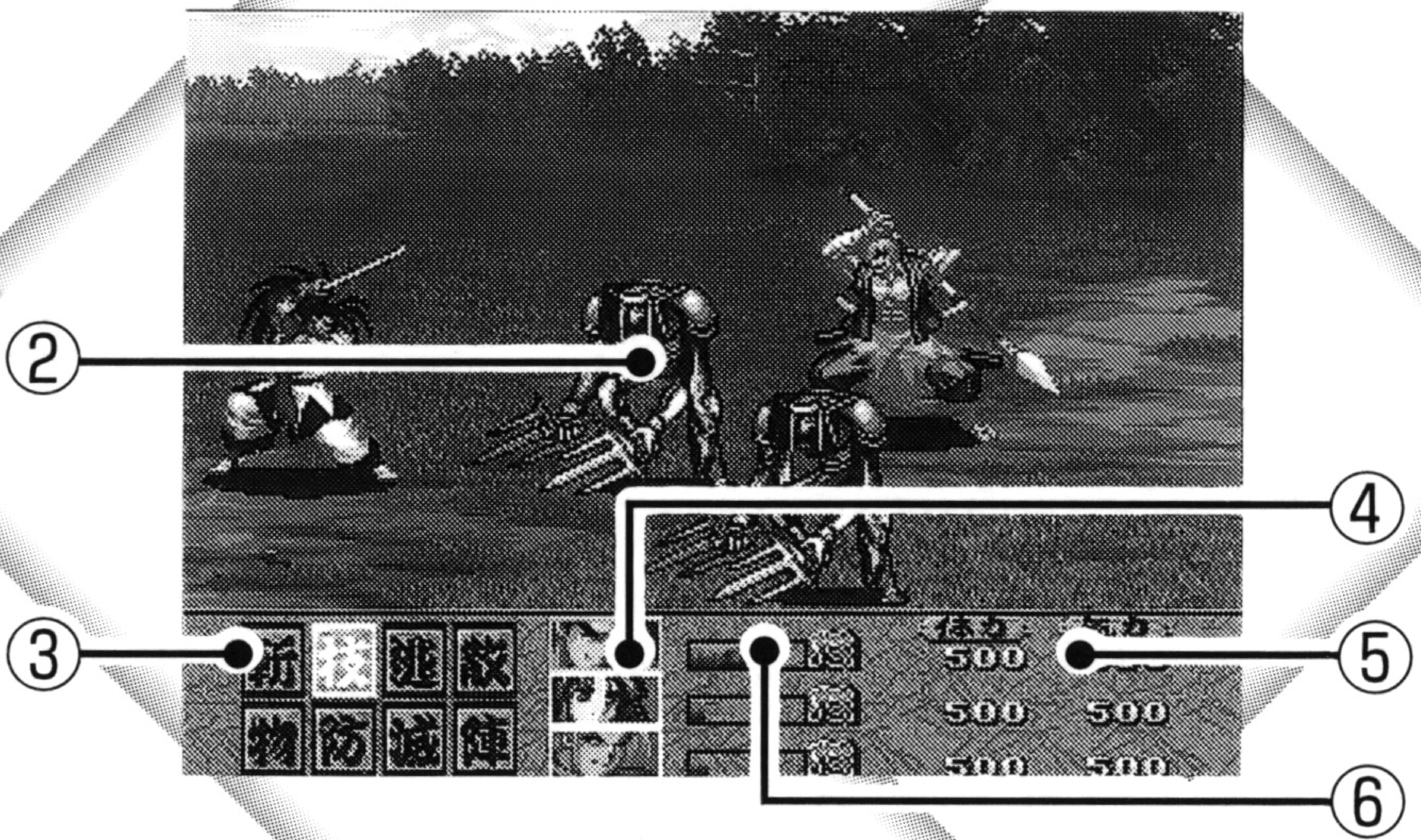
[土産物屋]

その土地の名産品を売っています。土産物は、主に回復系のアイテムとして使われますが、中には攻撃に使われたり、特定キャラクターの気力が減ったりするものもあります。

戦闘システム

このゲームは、戦闘が一番のセールスポイントです。ここでは、存分に楽しむために、戦闘画面の見方や戦闘の方法などについて説明しましょう。

◆◆◆ 戦闘画面の見方



①戦闘中のメッセージが表示されます。

②バトル画面。戦闘シーンのグラフィックが表示されます。

③行動アイコンが表示されます。

④ウェイトタイマー表示。攻撃の待ち時間を表します。キャラクターの顔がはっきり表示されたら攻撃可能です。

⑤体力・気力の状態を数値で表示します。

⑥怒りゲージ。キャラクターの怒りを表し、満タンになると攻撃力がアップし、全ステータス異常が回復します。

◆◆◆行動アイコンについて

行動アイコンは下記の8つです。敵の動きや変化に応じてアイコンを選びましょう。

斬 手持ちの武器で通常攻撃を行います。

技 奥義(必殺技)を使用します。この時、気力を消費します。

逃 戦わずに逃げます。逃げ切れないこともあります。

散 戦いを避け、敵を逃がします。中には、逆に襲いかかってくる敵もいます。

物 道具を使用します。

防 攻撃せずに防御を行います。レバー入力ガードやオートガードよりも防御力が高くなります。

滅 敵が全滅するまで通常攻撃を繰り返します。（途中でキャンセルできます。）

陣 陣形を変更します。主人公のみが使用可能なコマンドです。

◆◆◆ステータス異常について

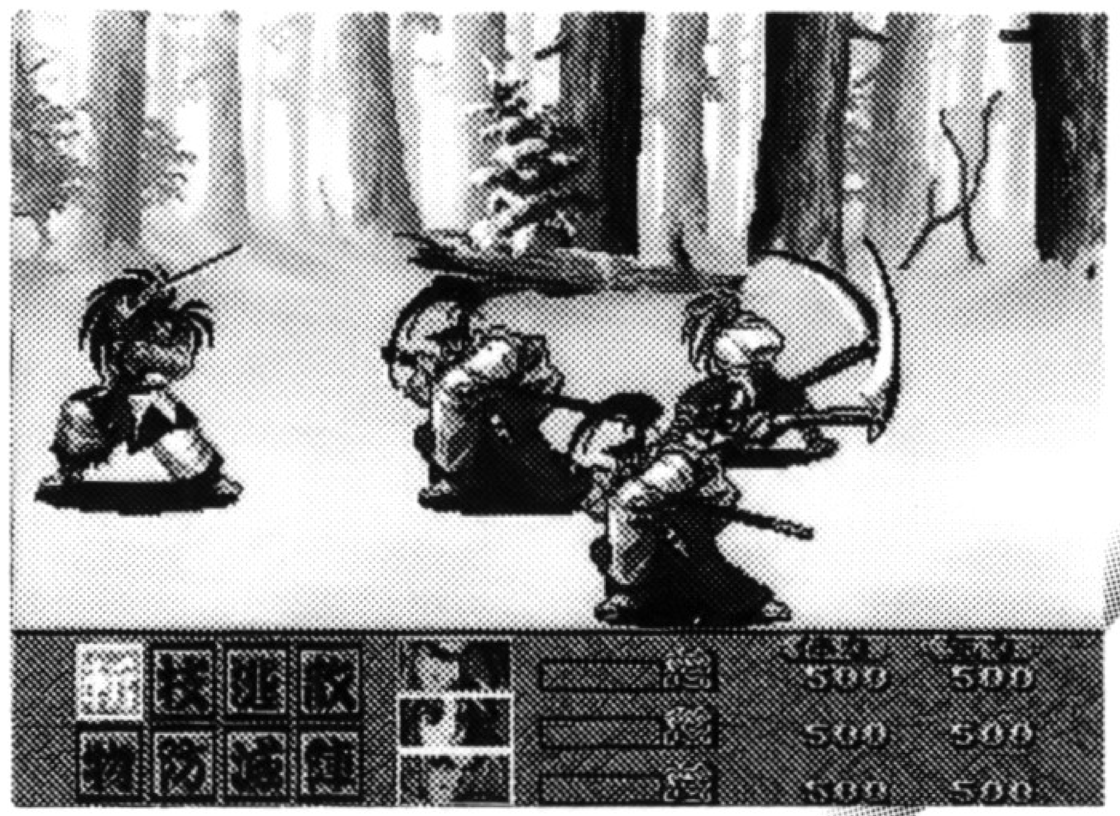
敵から特殊な攻撃を受けると、下記のようなステータス異常を起こすことがあります。これらの異常は一部を除けば、回復アイテムを使うか、宿屋に泊まれば回復します。

戦闘不能		体力が0になり戦闘できなくなります。	回復アイテム 仙魂丹
毒		戦闘中や歩いている間に体力が減り続けます。	回復アイテム 解毒薬
混乱		頭が混乱して、敵・味方問わずに攻撃します。	回復アイテム 目醒め薬

放心		体が痺れて動けなくなり、何もできなくなります。	回復アイテム 解縛薬
呪い		奥義が使用できなくなります。	回復アイテム 霊薬

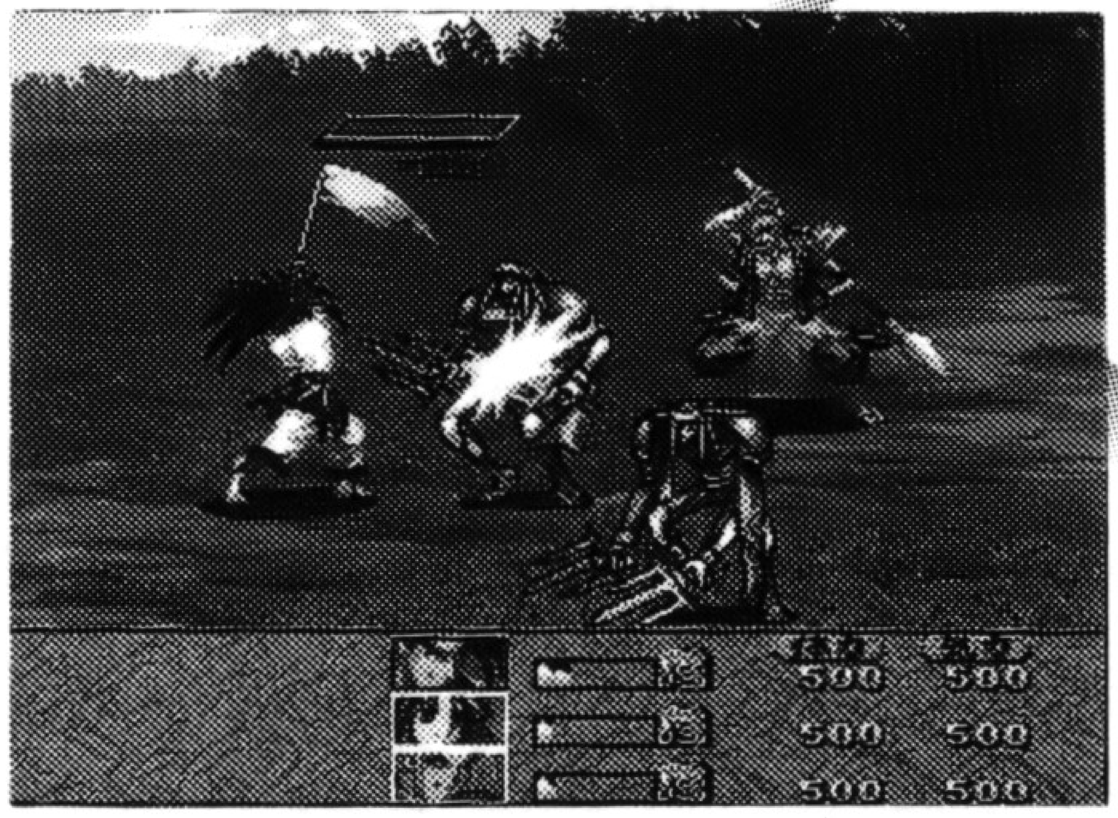
戦闘時の基本操作

『武士道烈伝』では、どのような攻撃をするかによって、戦闘の操作方法が異なってきます。よく理解して、入力ミスなどをしないようにしましょう。



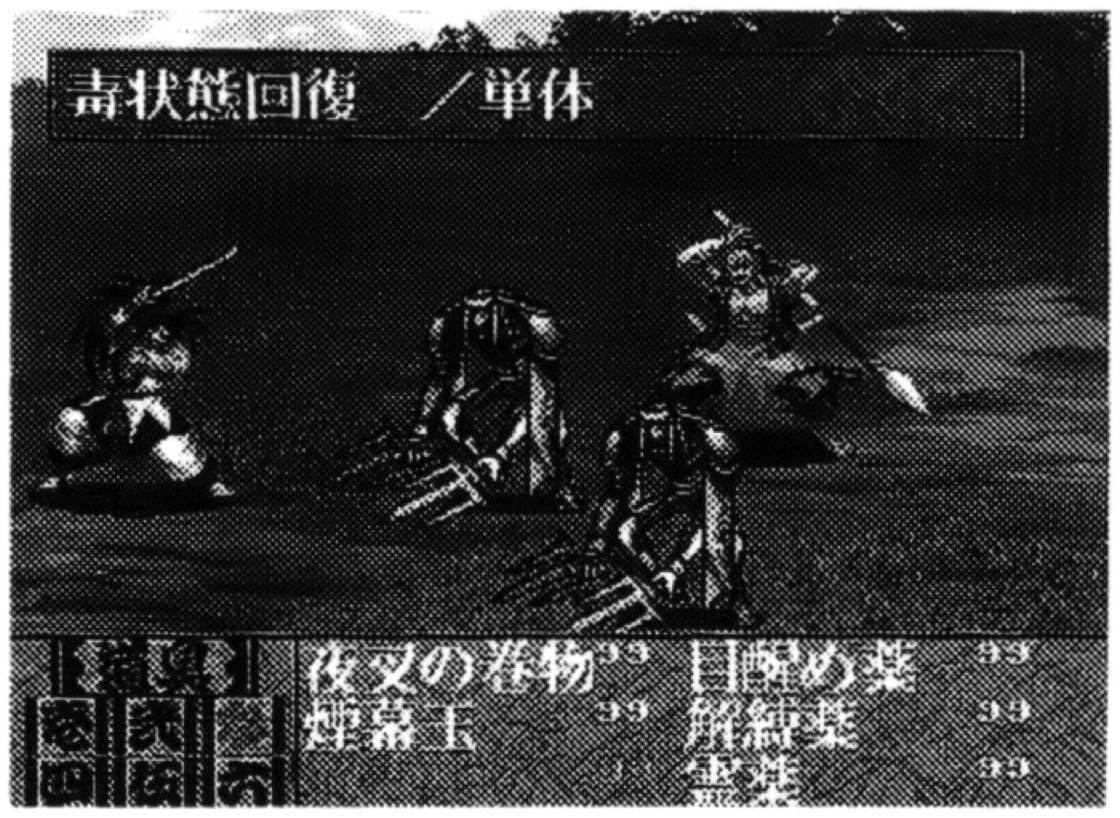
◆◆◆キャラクターが敵陣の前に移動したら…

カーソルを動かして行動アイコンを選び、Aボタンで決定します。Dボタンを押せば、キャラクターは、何もせずに元のポジションに戻ります。また、Cボタンを押し続けて怒りためを行うことも可能です。



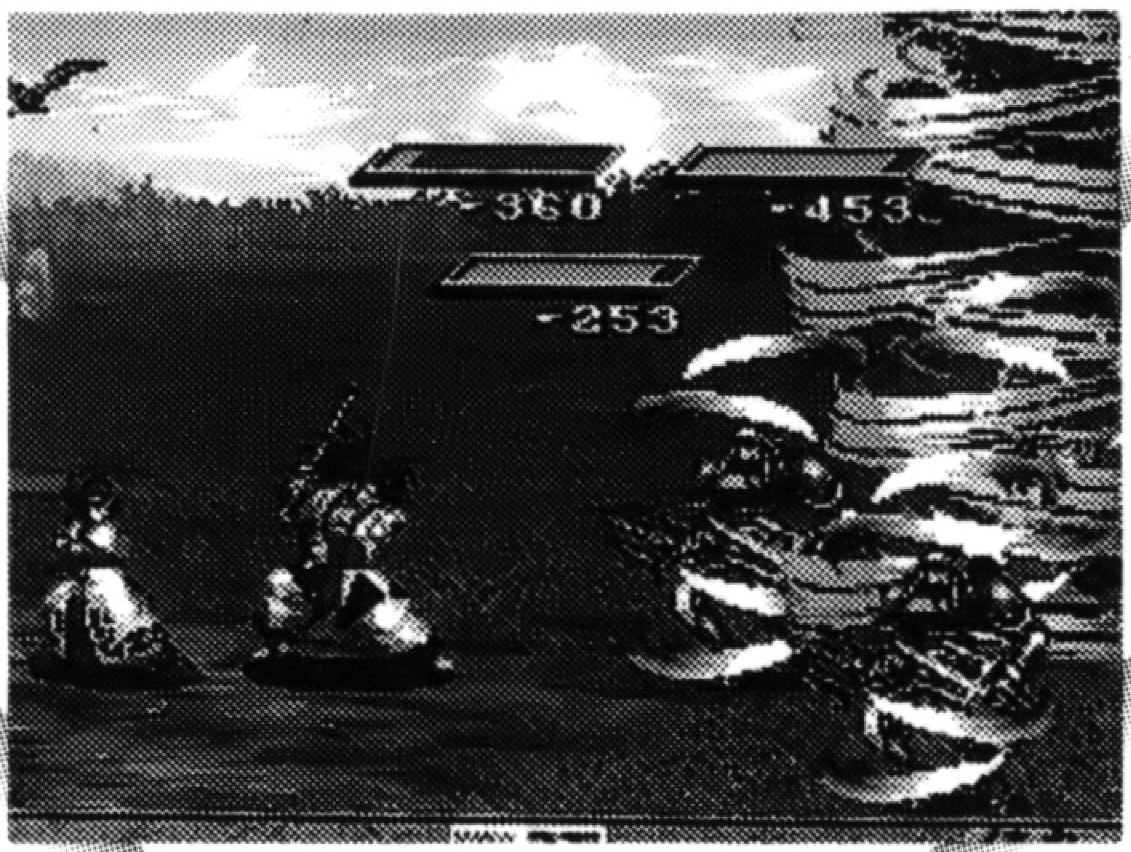
◆◆◆通常攻撃をする時は…

行動アイコンの中から「斬」を選んでAボタンで決定します。次に攻撃する敵にレバーで矢印を合わせ、Aボタンで攻撃してください。なお、格闘コマンド入力時は敵の攻撃に合わせてレバーを後ろに入れればガードもできます。また、戦闘中に鍔ぜり合いになったら、Aボタンを連打してください。



◆◆◆道具を使う時は…

①行動アイコンの中から「物」を選び、Aボタンで決定します。
② 「壱」～「六」のBOXから1つを選び、Aボタンで決定します。
③使用する道具を選び、Aボタンで決定します。
④使う相手を選び、Aボタンで決定します。
(ただし、全員に対して使用する道具は、相手を選ぶ必要がありません。)



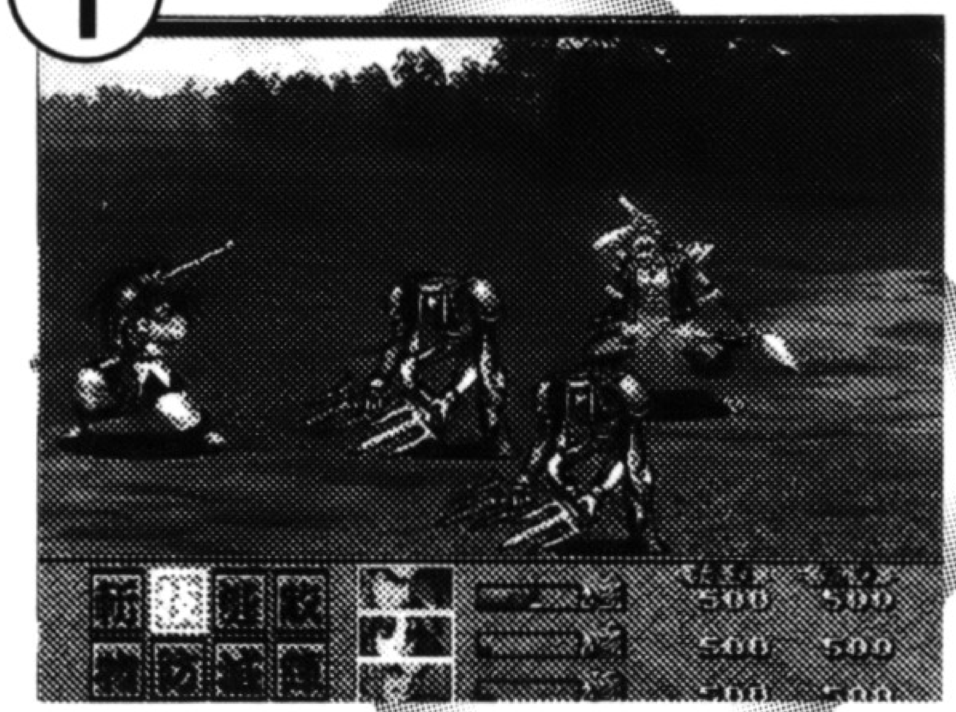
◆◆◆ 奥義を使う時は・・・

奥義を使う場合は、奥義入力方式が、格闘ゲーム方式で入力する「格闘コマンド入力」と、従来のロープレ同様に入力する「技名セレクト入力」のどちらに設定されているかで操作が異なります。
なお、奥義の使用には一定量以上の気力が必要です。気力の状態には常に注意してください。

●格闘コマンド入力の場合

※奥義コマンドについては、P25以降のキャラクター紹介を参照してください。

①



行動アイコンの中から「技」を選び、Aボタンで決定します。

②

奥義を使う相手(敵あるいは味方)を選び、Aボタンで決定します。

③

レバーとボタンを使って、奥義コマンドを入力します。

※ 奥義の使用対象に味方を選ぶ際は、レバーを味方側に入れたままにしておけば、画面がスクロールします。

●技名セレクト入力の場合

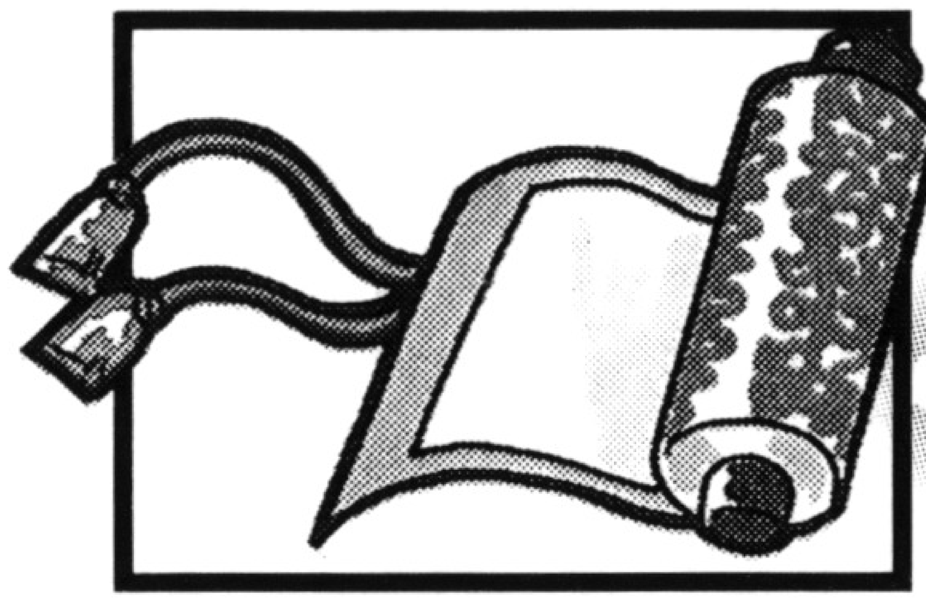
①行動アイコンの中から「技」を選び、Aボタンで決定します。
② 「壱」～「六」のBOXから1つを選び、Aボタンで決定します。
③使用する奥義を選び、Aボタンで決定します。
④奥義を使用する相手(敵あるいは味方)を選び、Aボタンで決定します。

アイテムについて

このゲームに登場するアイテムは道具と呼ばれ、いろんな効果を発揮します。道具には、大きく分けて、攻撃系・回復系・装備品の3種類があります。

■ 攻撃系の道具について

戦闘時にのみ、キャラクターのステータスを上昇させたり、武器に属性を与えたり、敵の状態を変化させたりできます。ただし、戦闘が終わると同時に、その効果はなくなります。

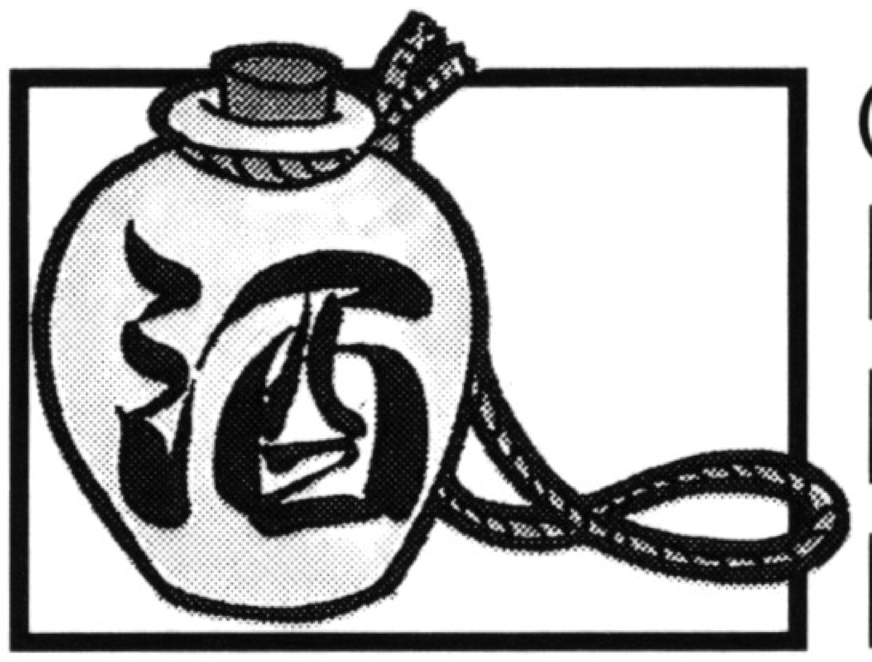


（例）

ステータス上昇の効果がある道具	修羅の巻物、羅刹の巻物 etc.
武器に属性を与える道具	炎の粉、氷の粉、風の粉、雷の粉 etc.
敵の状態を変化させる道具	影縫い針、呪いの邪香、まきびし etc.

■ 回復系の道具について

フィールド上でも、戦闘中でも使用可能で、体力回復や気力回復、ステータス回復などの効果を発揮します。キャラクターの中には回復系の奥義を覚えない者もいますので、常に回復系の道具を携帯するようにしておきましょう。



（例）

体力回復の道具	薬草、傷薬、赤福、煎じ薬 etc.
気力回復の道具	お酒、気合酒、漢方酒 etc.
ステータス回復の道具	万能薬、解毒薬、解縛薬 etc.

■ 装備品について

キャラクターが装備すると、防御力の上昇やステータスの上昇、防御属性の変化などの効果を発揮します。ただし、キャラクターによって装備できる品物が異なりますので注意してください。

（例）

「腕」に付ける装備品	銅の腕輪、銀の腕輪、金の腕輪、修羅の腕輪 etc.
「胴」に付ける装備品	さらし、炎のさらし、鎖帷子、スターメイル etc.
「脚」に付ける装備品	わら草履、迅雷の草履、レザーブーツ、木綿の脚絆 etc.
「飾り」で付ける装備品	鬼の組紐、赤いリボン、首飾り、お守り etc.

レベルアップと奥義について

『武士道烈伝』では、ゲームを進めるうちにキャラクターがレベルアップし、それに伴って、さまざまな奥義を覚えていく仕組みになっています。

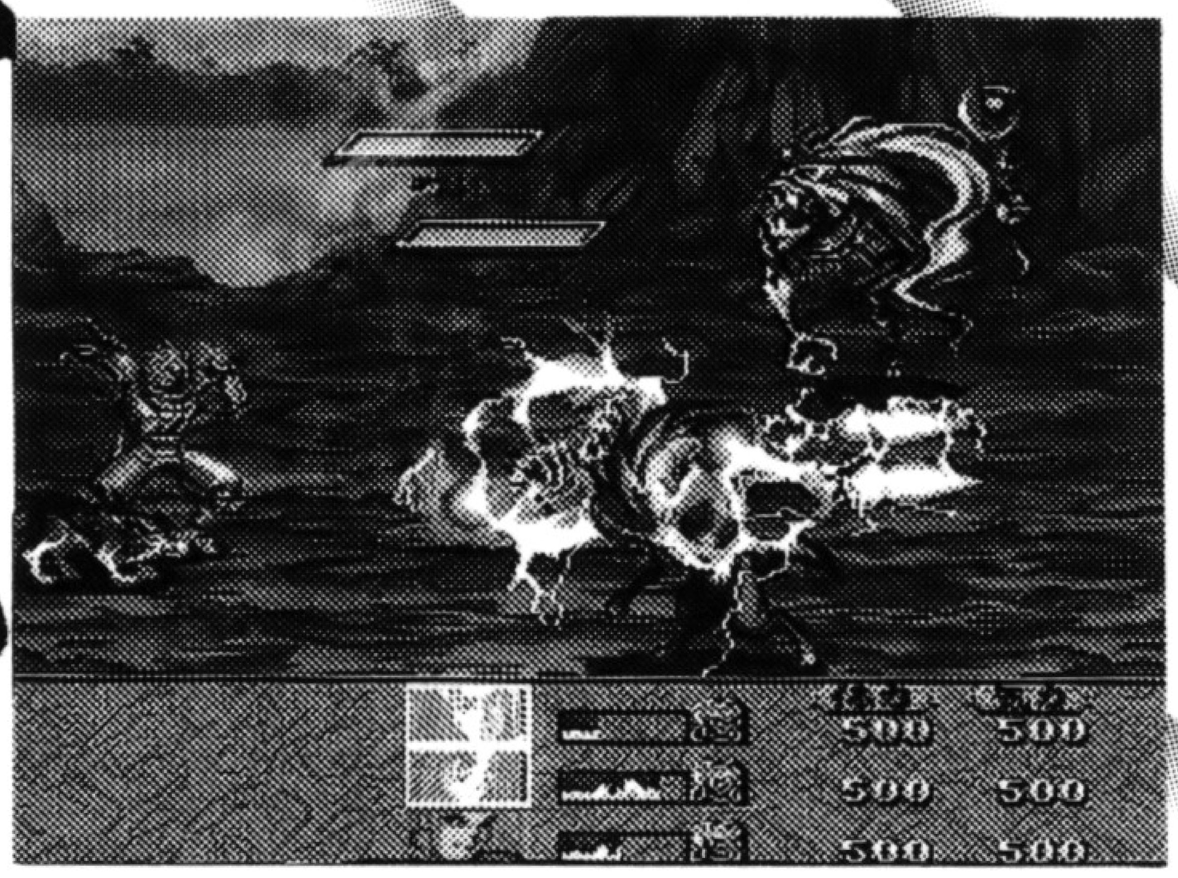
◆◆◆レベルアップについて

キャラクターは戦闘で敵を倒した後に得られる経験値によって、レベルアップしていきます。レベルアップすると、キャラクターの体力や気力をはじめ、各ステータスの数値が上昇し、戦闘を有利に行うことができます。

◆◆◆奥義について

最初は、どのキャラクターもわずかの奥義しか使えません。奥義は、その後キャラクターがレベルアップしていくうちに覚えてゆくことになります。キャラクターが覚える奥義には、敵への攻撃に使用するものと、味方の回復に使用するものの2種類があります。ただし、回復系の奥義は、すべてのキャラクターが覚える訳ではありません。

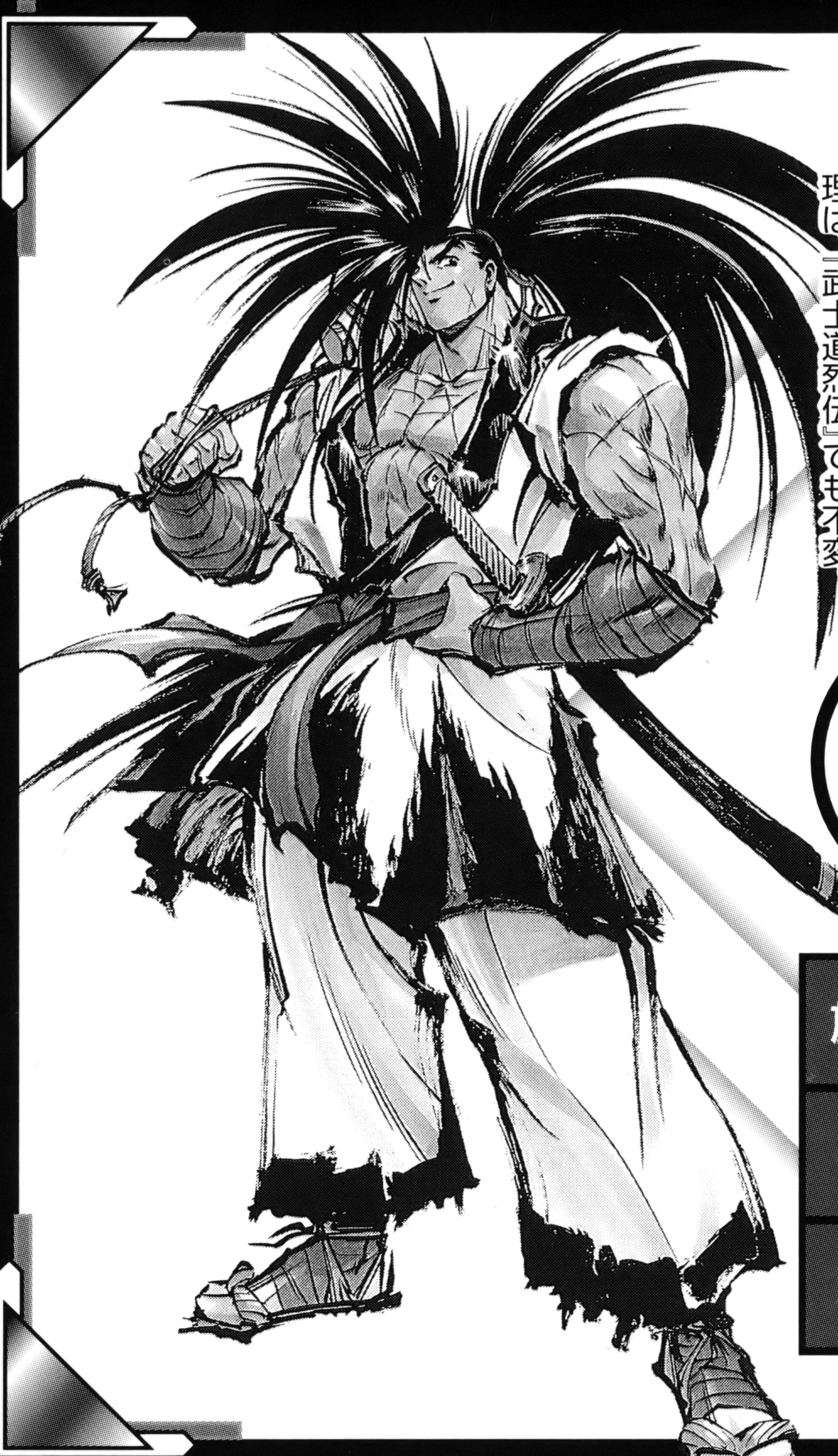
●攻撃系の奥義



●回復系の奥義

キャラクター紹介

ここでは、主人公も含めた10人のパーティーキャラクターたちとその奥義コマンドの一部を紹介します。なお、ここに示した3つの奥義以外にも、キャラクターがレベルアップするごとに使える奥義が増えていきます。キャラクターが覚えた奥義のコマンドのすべては、メニュー画面で確認できます。（→P15参照）



覇王丸

ご存じサムライスピリッツの王道を行く男。乱暴者に見えるが、実は学者肌なところもある。強くなりたいから強いヤツと勝負するという行動原理は、『武士道烈伝』でも不変。

武器銘

名刀・河豚毒(ふぐどく)

旋風裂斬	↓↘→＋Ⓐ 刀をすばやく振り、竜巻を起こす
弧月斬	→↙↓↘＋Ⓐ 刀を一回転させて、三日月の残像で斬りつける
酒攻撃	→←→＋Ⓑ 酒瓶でなぐる

牙神幻十郎

覇王丸と対照的な性格を持つ冷酷な人斬り。動乱の世相に血が騒ぎ、放浪の旅に出る。彼が魔物を斬るのは、正義や平和のためではない。主人公に選んだ時は、一人旅なので要注意。

武器銘

銘刀・梅鶯毒(ばいおうどく)

桜華斬	↓↙← ＋ Ⓐ 花札の弾を飛ばす
三連殺 —牙—	↓↘→ ＋ Ⓐ 前方に踏み込んで斬る
桐覇 光翼刃	→↓↘ ＋ Ⓐ 刀を振り上げて上昇する

ナコルル

サムライスピリッツのアイドル。大自然の声を聴き、自然を守るために戦いの旅に出る。「邪天降臨之章」では、父親も登場。ママハハとシクルゥの選択もできるぞ。

武器銘
宝刀・チチウシ

カムイ リムセ	←↓↙ ＋Ⓐ ローブをひるがえして攻撃する
エプンキネ ケナシ	↓↓＋Ⓓ 祈りを捧げて味方を治す
アムベ ヤトロ	→↘↓↙←＋Ⓐ 鷹を敵に向かって突進させる

橘 右京

居合いの達人。
憧れの女性がいるのだが、不治の病を患っているため、自ら身を引いた男。
その女性・小田桐圭に捧げる花を探して、諸国を放浪している。

武器銘

自作・無銘

秘剣 朧刀 ―閃―	↓↘→ ＋Ⓐ 残像を残しながら敵に斬り込む
秘剣 陽炎	→↓↘ ＋Ⓐ 刀にためた気を真空波として放出する
秘剣 ツバメ返し	←↙↓↘→＋Ⓐ ジャンプして一回転しながら斬りつける

ガルフォード

忍術に憧れ日本で修行を積んだアメリカン忍者。連れの忍犬パピィとともに正義の実践のために日夜がんばるナイスガイだ。故郷サンフランシスコでのイベントは必見。

武器銘

ジャスティスブレード

プラズマブレード	↓↘→ ＋Ⓐ 電撃を帯びたクナイを投げつける
ラッシュドッグ	↓↙← ＋Ⓐ パピィを敵に向かって突進させる
リアレプリカアタック	→↘↓↙←＋Ⓐ その場で消えた後、敵の上空から回転斬り

チャムチャム

「妖花慟哭之章」に加え、「邪天降臨之章」でも主人公をつとめるジャングルのおてんば娘。兄のタムタムがどうなってしまったかは、「邪天降臨之章」のデモイベントでご覧あれ!!

武器銘
ヨックモックムック

タンゲレ・アーラ	↓↘→＋Ⓐ 投げたブーメランが敵を縦方向に貫通
ニンプス・アーラ	↓↘→＋Ⓑ 投げたブーメランが敵を横方向に貫通
パクパク・ガブル	→↘↓↙←＋Ⓒ サルのパクパクが飛び上がり、口から精霊を吐き出す。

リムルル

パーティーキャラ。どこまでも姉ナコルルを慕う、まだまだ見習い中の巫女。氷の精霊の力を借り、魔物退治を手伝うために姉の後を追うが…。

武器銘
ハハクル

ルプシトゥム	→↓↘ + C	氷の剣で突き刺す
カント イノンノ	↓↓ + D	氷の結晶が味方の体力を回復させる
コンル メム	↓↘→ + D	凍結した地面を味方の前に出現させて回避率アップ

シャルロット

パーティーキャラ。母国フランスで起きた異変の原因を追ってきた女性。美しさと強さを兼ね備え、母国では民衆からの支持も厚いらしい。

武器銘
ラロッシュ

スプラッシュ ファーント	↓↙← + A	剣を無数に繰り出しながら突進する
パワー グラデーション	↙↓↘ + A	剣を下から上に振り上げて上昇する
トライ スラッシュ	→↓↘ + A	三角の弾を飛ばし、敵に当たると放心する

疾風の鈴音

「妖花慟哭之章」にのみ登場するパーティーキャラで、羅将神ミヅキを倒すために旅を続ける寡黙な風使い。生い立ちなど、すべてが謎に包まれている。

武器銘

愛刀・びずき

旋刃斬	↓↘→＋Ⓐ 円盤状の武器を投げて攻撃する
翔破斬	→↓↘＋Ⓐ 横凪に大きな弧の残像を引く攻撃
風翔空舞 —水鳥—	↓↙←＋Ⓓ 風が吹いて仲間の体力を回復させる

千両狂死郎

パーティーキャラ。江戸で大人気の歌舞伎役者。自慢の薙刀「世話女房」を振るっての華麗な舞は、観る者を魅了する。いよっ！日本一〜!!

武器銘

世話女房

狂死郎宴舞	↓↙←＋Ⓐ 薙刀を連続で振り回して攻撃する
火炎曲舞	↓↘→＋Ⓐ 口から火を吹きつける
跳尾獅子	→↘↓↙←＋Ⓐ 薙刀を軸にして体を燃やしながら飛び蹴り

「武士道烈伝」攻略のヒント

属性には相性があるので注意!

風・炎・冷・雷・聖・魔の属性には、お互いに相性があります。例えば、風の属性は炎の属性に対して強く、炎の属性は冷の属性に対して強い、同じ属性同士は打ち消し合う、という具合です。鍛冶屋やアイテムで属性を変更する時は、これらの点を頭に入れておきましょう。

属性を変えて攻撃すれば威力が上がる!

例えば、冷の属性を持つ敵に対して、武器に炎の属性を付加して攻撃すると、何も属性を与えない状態での攻撃よりも、相手に大きなダメージを与えることができます。

防御についても属性がモノを言う!

各キャラクターの防御の属性は最初から決まっていますが、防具などを装備することによって変更できます。防御の属性が敵の属性より強ければ、ダメージを少なくでき、逆に防御の属性が敵の属性より弱ければ、必要以上のダメージを受けてしまいます。

スピリッツによって戦い方が変化!

このゲームには、画面に現れないパラメータ「スピリッツ」が存在します。これはゲーム上の行動によって変化し、どんな「スピリッツ」を持っているかで、戦闘時にちがいが現れます。

◆強く激しいスピリッツを持っている時は、敵の攻撃を受けた時に反撃します。

◆慈愛に満ちたスピリッツを持っている時は、敵の攻撃を回避します。

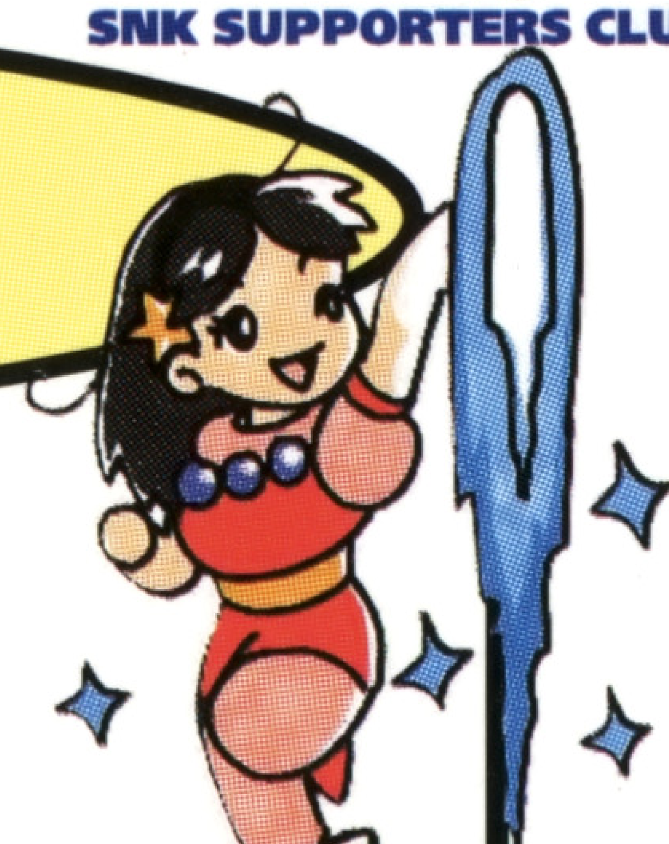
※格闘コマンド入力時は敵の攻撃に対し、タイミングよくAボタンを押して反撃や回避を行います。

COME ON !!

SNKサポーターズクラブ

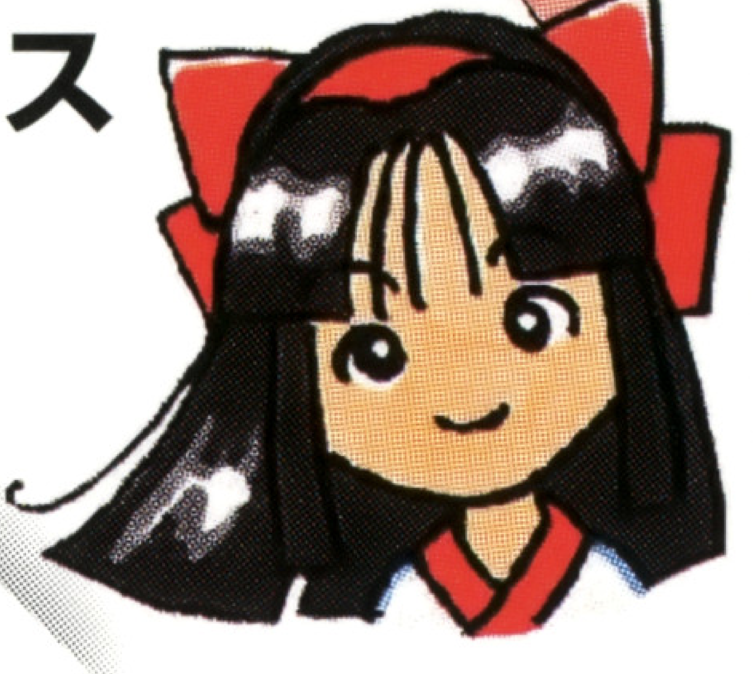
会員募集のお知らせ!!

SSC
SNK SUPPORTERS CLUB



SNKオフィシャルファンクラブ『SNKサポーターズクラブ』では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです!

入会記念グッズ 特大ウエストポーチ&パスケース



会員特典

- ★メンバーズカード
- ★耳より情報が満載の会報誌(年4回発送予定)
- ★シーズンメール(暑中見舞い・年賀状)
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★『SNK開発ビル』見学ご優待!!

申し込み方法

郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。(振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。)

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有ハード(NG・NG-CD・SS・PS複数回答可)		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙(郵便局) ▶ 郵便局でお振り込み ▶ メンバーズカードをお送り致します。 ▶ 入会記念グッズをお送り致します。(約1カ月後) ▶ 会報誌をお送り致します。(2、5、8、11月頃予定)

お問い合わせ先 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
株式会社エス・エヌ・ケイ SNKサポーターズクラブ事務局
☎06(339)3610
[受付時間] AM10:00~PM5:00(土・日・祝は除く)

NGCD-0850
MADE IN JAPAN.

最新ソフト情報をお知らせします。	修理などのご相談は下記まで。
SNKテレフォンサービス	技術サービスセンター
東京 ☎03(5275)6200 大阪 ☎06(339)0110	☎06(338)6994 (受付時間)AM10:00～PM5:00(夏期休暇・年末年始は除く) 〒564　大阪府吹田市江坂町2-21-12

★インターネットで最新情報。　http://www.neogeo.co.jp

※ゲームの性質上、内容に関するご質問には一切お答えできませんのでご了承ください。

禁無断転載

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY. BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

The Future Is Now
SNK®